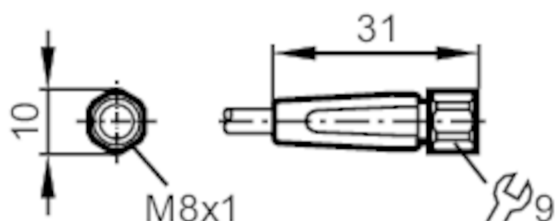


EVF124



Przewód z gniazdem

ADOGF030VAS0010P03



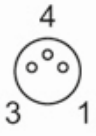
| Aplikacja | |
|--|---|
| Konstrukcja | bezsilikonowy; Bezhalogenu; styki połączone; możliwość stosowania z łańcuchami kablowymi |
| Aplikacja | strefy aseptyczne i wilgotne w przemyśle spożywczym |
| Bezsilikonowy | tak |
| Dane elektryczne | |
| Napięcie zasilania [V] | < 50 AC / < 60 DC; (cULus: 30 AC / 30 DC) |
| Klasa ochrony | III |
| Maks. całkowity prąd obciążenia [A] | 3 |
| Warunki pracy | |
| Temperatura otoczenia [°C] | -25...80 |
| Temperatura w czasie pracy [°C] | 5...80 |
| Temperatura składowania [°C] | -25...55 |
| Wilgotność przechowywania [%] | 10...100 |
| Inne warunki klimatyczne przechowywania zgodnie z podaną klasą | 1K22/ DIN 60721-3-1 |
| Ochrona | IP 65; IP 67; IP 68; IP 69K |
| Testy / dopuszczenia | |
| Dopuszczenie UL | Zasilanie Class 2 |

EVF124



Przewód z gniazdem

ADOGF030VAS0010P03

| Dane mechaniczne | | |
|---|--|--|
| Waga [g] | 288,1 | |
| Wymiary [mm] | 10 x 10 x 31 | |
| Odlewany materiał obudowy | PP | |
| Materiał nakrętki | stal nierdzewna (1.4404 / 316L) | |
| Materiał uszczelnienia | EPDM | |
| Możliwość stosowania z łańcuchami kablowymi | tak | |
| Możliwość stosowania z łańcuchami kablowymi | Promień zgięcia przy zastosowaniu łańcucha kablowego | min. 10 x średnica kabla |
| | Prędkość przesuwu | max. 3,3 m/s dla długości poziomej drogi przesuwu 5 m i max. przyspieszenia 5 m/s ² |
| | Cykle zginania | > 1 Mio. |
| | Odształcenie przy skręcaniu | ± 180 °/m |
| Uwagi | | |
| Sztuk w opakowaniu | 1 szt. | |
| Połączenie elektryczne | | |
| Przewód: 10 m, MPPE, Bezhalogenu, szary, Ø 4,9 mm; 3 x 0,34 mm ² (42 x Ø 0,1 mm) | | |
| Połączenie elektryczne - Gniazdo | | |
| Konektor: 1 x M8, prosty; kodowanie: A; Materiał obudowy: PP, szary; Nakrętka: stal nierdzewna (1.4404 / 316L); uszczelnienie: EPDM; Styki: połączone; Moment dokręcający: 0,3...0,5 Nm | | |
|  | | |

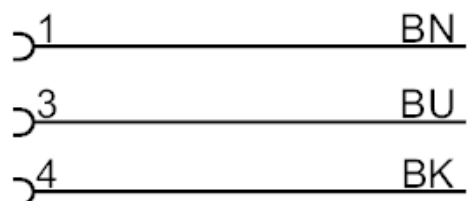
EVF124



Przewód z gniazdem

ADOGF030VAS0010P03

Podłączenie



Kolory żył :

BK =

czarny

BN =

brązowy

BU =

niebieski