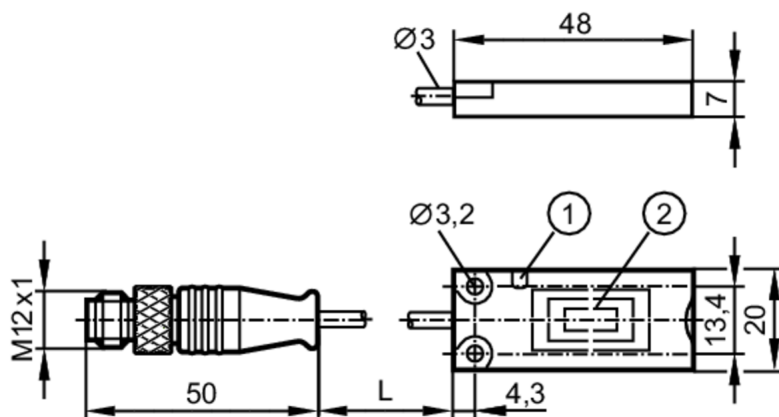


ANT516



Głowica odczytująco / zapisująca RFID HF

DTRHF KQRWIDUS03-



- 1 LED
- 2 powierzchnia aktywna



Aplikacja

Aplikacja	Rozpoznawanie obiektów w systemach transportowych
Dopuszczenia radiowe	EU/RED; Japonia; Australia; Chiny; Taiwan; Indie; Singapur; Ukraina; USA; Kanada; Malezja
Notatka n/t dopuszczenia radiowego	Lista krajów stosujących dyrektywę radiową European Radio Equipment Directive 2014/53/EU (RED) jest dostępna w dziale „Materiały do pobrania”.

Dane elektryczne

Napięcie zasilania [V]	19,2...28,8 DC
Pobór prądu [mA]	< 60
Klasa ochrony	III
Częstotliwość robocza [MHz]	13,56
Standard RFID	ISO 15693

Strefa działania

Odległość pomiędzy głowicami odczyt/zapis od frontu [mm]	170
Odległość pomiędzy głowicami odczyt/zapis z boku [mm]	160
Dystans do taga ID [mm]	w odniesieniu do tagów o średnicy 30 mm i anteny zamontowanej na powierzchni metalowej; I-CODE SLI : ≤ 32

Interfejsy

Interfejs komunikacyjny	DATA / DTE10x
-------------------------	---------------

Warunki pracy


Temperatura otoczenia [°C]	-20...60
Temperatura składowania [°C]	-25...80
Ochrona	IP 67; IP 69K

ANT516



Głowica odczytująco / zapisująca RFID HF

DTRHF KQRWIDUS03-

Testy / dopuszczenia		
EMC	DIN EN 61000-6-2	
Odporność na wstrząsy	EN 60068-2-27	50 g 11 ms / 40 g (6 ms, stały)
Odporność na wibracje	EN 60068-2-6	20 g 10...2000 Hz
Zgodność	EN 302 291-1 V1.1.1 / EN 302 291-2 V1.1.1	
MTTF [lata]	457,9	
Dopuszczenie UL	Ta	-20...60 °C
	Typ obudowy	Type 1
	Zasilanie	Limited Voltage/Current
	Numer UL	E205959
Dane mechaniczne		
Waga [g]	90	
Obudowa	prostokątny	
Montaż	montaż niezabudowany	
Wymiary [mm]	20 x 7 x 48	
Materiał	PBT; TPE-U; stal kwasoodporna	
Wyświetlacze / elementy robocze		
Wyświetlacz	działanie	1 x LED, kolor zielony
	komunikacja z tagiem	1 x LED, kolor żółty
Uwagi		
Sztuk w opakowaniu	1 szt.	
Połączenie elektryczne		
Przewód: 2 m, PUR; 3 x 0,14 mm ²		
Połączenie elektryczne - wtyk		
Konektor: 1 x M12; kodowanie: A		
		

ANT516



Głowica odczytująco / zapisująca RFID HF

DTRHF KQRWIDUS03-

Podłączenie

